

# Regulamin konkursu „Be cool at school!”

## 1. Definicje

**Zawarte w punkcie 1. wyjaśnienia stanowią definicje pojęć zawartych w Regulaminie i należy je rozumieć w sposób, w jaki zostały opisane:**

- 1.0 Organizator – organizatorem konkursu jest Hamelin Polska Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ul. Ryżowej 49 wpisany do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta Warszawy, Wydział XII gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000 114100, NIP: 677 004 66 85, REGON: 008398404,
- 1.1 Koordynator – koordynatorem konkursu jest Agencja Reklamowa Axel Janusz Dembiński Spółka Komandytowa, z siedzibą w Poznaniu (60-391), przy ul. Swoboda 14, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, Wydział VII gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000 348380, NIP 779 236 97 75, REGON: 301351583,
- 1.2 Konkurs – konkurs pod nazwą „**Be cool at school**” opisany w poniższym Regulaminie (definicja ppkt. 1.3 niniejszego Regulaminu),
- 1.3 Regulamin – niniejszy Regulamin konkursu „**Be cool at school**”,
- 1.4 Zakup promocyjny – każdy zakup o wartości minimum 20 zł brutto dowolnych zeszytów Oxford, na jednym dowodzie zakupu (definicja ppkt. 1.6 niniejszego Regulaminu),
- 1.5 Produkt promocyjny – produkty, których zakup potwierdzony jest dowodem zakupu (definicja ppkt. 1.6 niniejszego Regulaminu) w sklepie konkursowym (definicja ppkt. 1.7 niniejszego Regulaminu),
- 1.6 Dowód zakupu – oryginalny paragon fiskalny lub faktura VAT potwierdzająca zakup promocyjny dokonany w sklepie konkursowym. Dowód zakupu na potrzeby niniejszego konkursu powinien być czytelny i prawdziwy, tzn. być wystawiony przez sklep konkursowy, którego nazwa i adres znajdują się na nim i nie jest sfałszowany,
- 1.7 Sklep konkursowy – dowolny sklep detaliczny, oznaczony plakatami informującymi o konkursie oraz sklepy sieci handlowych, w których możliwe jest dokonanie zakupu promocyjnego. Lista sklepów konkursowych dostępna jest na stronie [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl),
- 1.8 Uczestnik – osoba spełniająca warunki pkt. 3 niniejszego Regulaminu,
- 1.9 Laureat – osoba nagrodzona w konkursie zgodnie z zasadami zapisanymi w Regulaminie,
- 1.10 Strona www – strona internetowa pod adresem [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl), umożliwiająca, dzięki aplikacji, wykonanie przez Uczestnika projektu indywidualnej okładki zeszytu Oxford, zawierająca zasady konkursu i Regulamin,
- 1.11 Komisja konkursowa – zespół, w skład którego wchodzi dwóch przedstawicieli Organizatora i jeden przedstawiciel Koordynatora, którego zadaniem jest wyłonienie Laureatów Konkursu zgodnie z Regulaminem.

## 2. Postanowienia ogólne

- 2.1. Konkurs trwać będzie od dnia 1. sierpnia do dnia 30. września 2017 r., przy czym czynności związane z przyznawaniem i odbiorem nagród oraz rozpatrywaniem reklamacji zakończą się dnia 31 października 2017 r.
- 2.2. Konkurs podzielony jest na 2 etapy. Pierwszy etap rozpoczyna się 01.08.2017 o godzinie 00:00:00 i kończy 31.08.2017 r. o godzinie 23:59:59. Drugi etap rozpoczyna się 01.09.2017 o godzinie 00:00:00 i kończy 30.09.2017 r. o godzinie 23:59:59. Po każdym etapie konkursu będą wyłaniani Laureaci.
- 2.3. Konkurs prowadzony będzie na terenie całej Rzeczypospolitej Polskiej.

### 3. Warunki uczestnictwa w konkursie

- 3.1 Konkurs przeznaczony jest dla osób fizycznych, zamieszkałych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, nabywających produkty promocyjne w sklepach konkursowych, które spełniają postanowienia Regulaminu. W przypadku osób nieposiadających pełnej zdolności do czynności prawnych, wymagana jest zgoda przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie. Przesłanie odpowiedzi na zadanie konkursowe, o czym mowa poniżej, jest równoznaczne z udzieleniem ww. zgody w przypadku takich osób, co zostanie dodatkowo potwierdzone oświadczeniem znajdującym się w Załączniku nr 1 do Regulaminu.
- 3.2 Zgłoszenie udziału w konkursie musi odbyć się dokładnie w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia udziału będzie skutkowało unieważnieniem zgłoszenia.
- 3.3 W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Koordynatora, sklepów konkursowych oraz krewni w linii prostej pracowników tych firm.

### 4. Zasady udziału w konkursie

- 4.1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
  - a) dokonanie zakupu promocyjnego o wartości minimum 20 zł brutto dowolnych zeszytów z serii Oxford i zachowanie dowodu zakupu,
  - b) rejestracja do konkursu na stronie [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl),
  - c) wykonanie zadania konkursowego, które brzmi: **„Zaprojektuj niepowtarzalną okładkę zeszytu Oxford”**, polegającego na stworzeniu projektu okładki za pomocą narzędzi dostępnych w aplikacji na stronie [www.konkursu](http://www.konkursu),
  - d) zapisanie projektu na stworzonym w chwili rejestracji, koncie Uczestnika,
  - e) wysyłka projektu okładki (dalej: Zgłoszenia) za pośrednictwem strony [www](http://www), z dołączonym nr paragonu lub faktury VAT, dokumentujących zakup zeszytów Oxford. Tylko wysłane projekty biorą udział w konkursie i będą brane pod uwagę przez Komisję Konkursową. Zapisane, a nie wysłane projekty nie będą brane pod uwagę w konkursie.
  - f) akceptacja Regulaminu konkursu i wyrażenie zgody na publikację projektów, w tym wyrażenia zgody na wykorzystywanie przez Organizatora danych osobowych na potrzeby związane z konkursem, oraz innych oświadczeń, których treść będzie dostępna na [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl) w momencie rejestracji Uczestnika, bez których udział w konkursie będzie niemożliwy.
- 4.2. Zgłoszeniem do konkursu nazywamy jednorazowe wysłanie unikalnego projektu okładki, zaprojektowanego przez Uczestnika po rejestracji, ze swojego indywidualnego konta.
- 4.3. Zwycięzcy zostaną wyłonieni przez Komisję Konkursową, zgodnie z zasadami opisanymi w punkcie 5 Regulaminu.
- 4.4. Nadesłane Zgłoszenia zostaną, po weryfikacji przez Koordynatora konkursu, opublikowane w zakładce Galeria na stronie [www.konkursu](http://www.konkursu).
- 4.5. Każde wydane 20 zł brutto na dowolne zeszyty z serii Oxford, o których mowa w punkcie 4.1 a, uprawnia do zgłoszenia jednego projektu okładki.
- 4.6. W trakcie wysyłki zgłoszenia do konkursu Uczestnik zobligowany jest do podania numeru paragonu oraz kwoty zakupu zeszytów Oxford, widniejącej na paragonie. Po wprowadzeniu kwoty zakupu, system automatycznie przydzieli Uczestnikowi liczbę możliwych do wysyłki projektów okładek, wynikającą z wielokrotności wydanych 20 zł brutto.
- 4.7. Unikalny numer paragonu lub faktury wystarczy wprowadzić tylko raz. Po wprowadzeniu numeru, system przydzieli Uczestnikowi odpowiednią liczbę możliwych do wysyłki projektów okładek.
- 4.8. Każdy zgłoszony unikalny projekt okładki oceniany jest jako odrębne zgłoszenie do konkursu.
- 4.9. Do konkursu można zgłosić dowolną liczbę paragonów lub faktur VAT i otrzymać możliwość wysyłki zgłoszeń do konkursu w liczbie wynikającej z wielokrotności wydanej na zeszyty Oxford kwoty 20 zł brutto.

- 4.10. Zgłoszenia zawierające ten sam nr paragonu lub faktury VAT nie zwiększają szansy na wygraną. W takim wypadku system rozpozna i zweryfikuje wpisany ponownie numer i nie pozwoli na ponowne przydzielenie i wykorzystanie szans zgłoszeń do konkursu.
- 4.11. Po poprawnej rejestracji w bazie konkursowej oraz wysyłce Zgłoszenia Uczestnik otrzyma od Organizatora potwierdzenie otrzymania zgłoszenia o treści:  
„Gratulujemy! Twoja rejestracja w konkursie Be cool at school przebiegła pomyślnie. Twoja okładka została wysłana poprawnie. Poinformujemy Cię, kiedy Zgłoszenie zostanie zaakceptowane przez moderatora. Pamiętaj, aby zachować dowód zakupu”.
- 4.12. Projekt okładki stworzony przez Uczestnika powinien być efektem jego własnej twórczości i nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności praw autorskich oraz prawa do ochrony wizerunku. Akceptując Regulamin, Uczestnik zgadza się ponieść odpowiedzialność za ewentualne roszczenia osób trzecich i deklaruje, że przysługuje mu pełne i niczym nieograniczone prawo autorskie do wysłanych przez niego treści stanowiących odpowiedź na zadanie konkursowe i zwalnia Organizatora z odpowiedzialności w tym zakresie.
- 4.13. Zgłoszenia do konkursu mogą być wysyłane codziennie w okresie od godziny 00:00:01 dnia 1. sierpnia do godziny 23:59:59 dnia 30. września 2017 r.
- 4.14. Zgłoszenie konkursowe jest ważne jednorazowo, tylko w tym etapie konkursu, w którym wpłynęło.
- 4.15. Dokonując Zgłoszenia uczestnictwa w konkursie każdy Uczestnik deklaruje przeniesienie autorskich praw majątkowych do rozwiązania konkursowego. Z chwilą wysłania zgłoszenia, będącego odpowiedzią na zadanie konkursowe, Uczestnik nieodpłatnie przenosi na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie do tego rozwiązania zadania konkursowego, na podstawie art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następujących polach eksploatacji:
- a) utrwalanie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym i audialnym, a w szczególności na:  
nośnikach video, taśmie światłoczułej, magnetycznej, dyskach komputerowych oraz wszystkich typach nośników przeznaczonych do zapisu cyfrowego,
  - b) zwielokrotnienie jakąkolwiek techniką w tym: techniką magnetyczną na taśmach video, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą i cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu, wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworów, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
  - c) obrót oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzenie zwielokrotnionych nośników do obrotu w kraju i za granicą, użyczenie oryginału albo egzemplarzy,
  - d) rozpowszechnianie utworu w sposób inny niż określony w lit. a) – c) – publiczne wykonania, wystawienie, wyświetlenie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w szczególności udostępnianie na stronach internetowych,
  - e) wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów,
  - f) wykorzystanie w utworach multimedialnych,
  - g) wprowadzanie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe,
  - h) wykorzystanie utworu i jego fragmentów do celów promocyjnych i reklamy,
  - i) wykorzystanie dla celów marketingowych, w tym reklamy, promocji identyfikacji, produktów i usług oraz innych przejawów działalności gospodarczej.
- Ponadto Uczestnik upoważnia Organizatora do wykonywania praw zależnych do utworu, w zakresie uzasadnionym wykorzystywaniem utworu na powyższych polach eksploatacji, w tym do dokonywania modyfikacji utworu, łączenia go z innymi utworami, przekazywania innym podmiotom w celu modyfikacji.
- 4.16. Do konkursu nie dopuszczone zostaną projekty okładek, które zawierają zdjęcia lub grafiki:
- a) naruszające godność ludzką,

- b) treści dyskryminujące ze względu na rasę, płeć, orientację seksualną oraz narodowość,
  - c) raniące przekonania religijne lub polityczne,
  - d) zagrażające fizycznemu, psychicznemu lub moralnemu rozwojowi małoletnich,
  - e) obrażające Organizatora,
  - f) zawierające treści wulgarne lub zabronione przez prawo.
- 4.17. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia przesłanych projektów do konkursu, jeśli w jakikolwiek sposób nie spełniają one warunków niniejszego Regulaminu, a w szczególności postanowień punktu 4.16 powyżej.

## **5. Nagrody i sposób ich przyznawania**

- 5.1. W trakcie posiedzeń Komisji, opisanych w ppkt. 5.6. Regulaminu, Komisja wyłoni w sumie 476 (słownie: czterystu siedemdziesięciu sześciu) Laureatów nagród (ppkt. 5.2. i 5.3. Regulaminu), biorąc pod uwagę: spełnienie warunków określonych w niniejszym Regulaminie oraz kreatywność, oryginalność i walory estetyczne przesłanego projektu, będącego odpowiedzią na zadanie konkursowe, o którym mowa w ppkt. 4.1 Regulaminu.
- 5.2. W konkursie przewidziane są nagrody: 2 (słownie: dwa) notebooki ASUS ZenBook Flip, po 1 sztuce na każdy etap konkursu, 4 (słownie: cztery) konsole Microsoft Xbox One S z grą FIFA 17 i miesięcznym dostępem do EA, po 2 sztuki na każdy etap konkursu; 250 (słownie: dwieście pięćdziesiąt) kompletów zeszytów Oxford, każdy komplet zawiera 10 szt. (słownie: dziesięć) różnych zeszytów A5 marki Oxford, po 125 kompletów zeszytów Oxford na każdy etap konkursu, 220 (słownie: dwieście dwadzieścia) biletów do Multikina w formie elektronicznych kodów, po 110 sztuk na każdy etap konkursu (kody są ważne do 23.12.2017, na wszystkie filmy 2D w dowolnym Multikinie w całej Polsce). Nagrody, które nie zostaną przyznane Uczestnikom po zakończeniu I etapu konkursu, przechodzą do puli nagród, które będą przyznawane po zakończeniu drugiego etapu konkursu. Organizator zastrzega sobie prawo do nie wydania wszystkich nagród, jeśli uzna, że dostateczna ilość nadesłanych zgłoszeń nie spełnia wymogów określonych w ppkt. 5.7. Regulaminu.
- 5.3. Do każdej nagrody w formie konsoli Microsoft Xbox One S, o wartości 1 255,00 zł brutto, przyznawana jest premia w wysokości 139,00 zł, przy czym premia w całości przeznaczona jest na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony przez Organizatora na konto właściwego Urzędu Skarbowego.
- 5.4. Do każdej nagrody w formie notebooka ASUS ZenBook Flip, o wartości 2 999,00 zł brutto, przyznawana jest premia w wysokości 333,00 zł, przy czym premia w całości przeznaczona jest na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony przez Organizatora na konto właściwego Urzędu Skarbowego.
- 5.5. Każde prawidłowo nadesłane Zgłoszenie ma szansę na wygraną jednej nagrody w tym etapie konkursu, w którym zostało wysłane.
- 5.6. Wyłonienie Laureatów będzie odbywać się w czasie do 3 dni roboczych po zakończeniu danego etapu konkursu przez Komisję powołaną przez Organizatora, zgodnie z postanowieniami Regulaminu.
- 5.7. W celu wyłonienia Laureatów nagród, Komisja oceni każde prawidłowe Zgłoszenie konkursowe i spośród nich wyłoni najciekawsze zgłoszenia z rozwiązaniem zadania konkursowego według własnego uznania, uwzględniając kreatywność, oryginalność oraz walory estetyczne.
- 5.8. Weryfikacja poprawności przesyłanych zgłoszeń do konkursu będzie dokonywana za pomocą systemu informatycznego obsługującego konkurs, dostępnego pod adresem [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl).

## **6. Powiadomianie laureatów oraz sposób ogłaszania wyników**

- 6.1. Każdy Laureat nagrody zostanie powiadomiony o wygranej najpóźniej w terminie 7 dni roboczych od daty wyłonienia Laureatów danego etapu konkursu przez Komisję konkursową, telefonicznie (w przypadku wygrania nagród w formie konsoli Microsoft Xbox One S lub notebooka ASUS ZenBook Flip) i mailowo (w przypadku wszystkich nagród), na numer kontaktowy

i adres email, które podał w momencie rejestracji w konkursie (ppkt 4.1. Regulaminu). W trakcie rozmowy i w treści wiadomości email, Laureat zostanie powiadomiony o konieczności przesłania na adres Koordynatora w terminie 3 dni roboczych od czasu odbycia rozmowy telefonicznej i otrzymania wiadomości email, kompletu niezbędnych danych Laureata, które umożliwią przekazanie nagrody, a które stanowią.:

- a) oryginał dowodu zakupu,
- b) imię i nazwisko,
- c) nr telefonu kontaktowego,
- d) dokładny adres korespondencyjny (do wysyłki nagrody),
- e) wiek,
- f) oraz podpisanie oświadczenia o treści:

-„Wyrażam zgodę na wykorzystanie przez Organizatora moich danych osobowych w celu przekazania nagrody w konkursie: **„Be cool at school”**. Zostałem/am poinformowany/a przez Organizatora o przysługującym mi prawie dostępu do moich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia, o celu zbierania danych osobowych oraz dobrowolności ich podania. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne w celu otrzymania nagrody.”;

-„Zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu i wyrażam zgodę na jego treść.”;

Oświadczam, że:

-„Jestem autorem wszelkich utworów (okładek ze zdjęciem lub grafiką) - w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie powstały w związku z wykonaniem ww. zadania konkursowego w konkursie **„Be cool at school”**, polegającym na wysłaniu projektu okładki za pomocą strony www, będącej odpowiedzią na zadanie konkursowe: **„Zaprojektuj niepowtarzalną okładkę zeszytu Oxford”**.

Oświadczam, że zdjęcia / grafiki nie naruszają godności ludzkiej; nie zawierają treści dyskryminujących ze względu na rasę, płeć, orientację seksualną oraz narodowość; nie ranią przekonań religijnych lub politycznych; nie zagrażają fizycznemu, psychicznemu lub moralnemu rozwojowi małoletnich; nie obrażają Organizatora; nie zawierają treści wulgarnych lub zabronionych przez prawo.”;

-„Przysługują mi wszelkie prawa autorskie osobiste i majątkowe do ww. zadania konkursowego, powstałe w związku z wykonaniem zadania konkursowego w konkursie. Zdjęcia nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich oraz przysługujące mi autorskie prawa majątkowe do tych zdjęć nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone, nie udzieliłem/am żadnej osobie licencji uprawniającej do korzystania z zadania konkursowego, posiadam wyłączne prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzenie i korzystanie z opracowań zadania konkursowego.”;

-„Ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora konkursu z tytułu niezgodności z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zobowiązuję się zwolnić Organizatora od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym tym oświadczeniem, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.”;

-„Przyjmuję do wiadomości i zgadzam się, że z chwilą wydania nagrody w konkursie przenoszę nieodpłatnie na Organizatora konkursu autorskie prawa majątkowe do mojego rozwiązania zadania konkursowego na polach eksploatacji wskazanych w Regulaminie konkursu (pkt. 4.15.).”

„Jako przedstawiciel ustawowy małoletniego wyrażam zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie jego wizerunku przez Organizatora”

„Jako przedstawiciel ustawowy małoletniego Uczestnika wyrażam zgodę na Jego udział w konkursie”.

- g) data i własnoręczny podpis Uczestnika / Przedstawiciela ustawowego

6.2. Wzór formularza z wymaganymi danymi, jakie musi podać Laureat, stanowi Załącznik nr 1 Regulaminu.

6.3. Podpisany formularz, wraz z dowodem zakupu, Laureaci muszą wysłać nie później niż w ciągu 3 dni roboczych od momentu powiadomienia przez Koordynatora o wygranej (liczy się data stempla pocztowego).

- 6.4. W przypadku rozmowy telefonicznej, zostanie nawiązana próba połączenia telefonicznego z Laureatem poprzez co najmniej pięć prób kontaktu podejmowanych przez Koordynatora, w co najmniej dwóch różnych dniach, o różnych porach dnia, w godzinach od 10.00 do 16.00. W przypadku nieudanych prób kontaktu z Laureatem, zostanie wysłany dodatkowy mail z prośbą o potwierdzenie otrzymania informacji o przyznanej nagrodzie w ciągu 2 dni roboczych od momentu otrzymania wiadomości.
- 6.5. W przypadku niedoręczenia wymaganych danych przez Laureata nagrody lub niespełnienia innych warunków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.

## **7. Wydanie nagród**

- 7.1. Laureaci konkursu nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
- 7.2. Laureatowi nie przysługuje prawo otrzymania ekwiwalentu pieniężnego, ani zamiany przyznanej nagrody na inną.
- 7.3. Nagrody zostaną wydane Laureatowi zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego – ustawa z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (j.t: Dz. U. z 1993 r. Nr 90, poz.416 ze zm.).
- 7.4. W przypadku nagród w postaci konsol Microsoft Xbox One S oraz notebooków ASUS ZenBook Flip warunkiem ich odebrania jest podpisanie przez Laureata protokołu odbioru, załączonego do nagrody i przekazanie go kurierowi, który dostarczył nagrodę.
- 7.5. Nagrody zostaną wysłane do Laureatów w terminie 14 dni roboczych od daty otrzymania dowodu zakupu i podpisanego formularza (zał. 1 Regulaminu).
- 7.6. W przypadku nieodebrania przez Uczestnika nagrody, Uczestnik w ciągu 30 dni robocze od dnia zwrotu nagrody ma możliwość odebrać nagrodę w siedzibie Koordynatora. Koordynator poinformuje Laureata o takiej możliwości telefonicznie. W przypadku kiedy nagroda nie zostanie odebrana przez kolejne 30 dni robocze, przepada na rzecz Organizatora.
- 7.7. W przypadku zmiany przez Uczestnika adresu wskazanego w formularzu rejestracyjnym, Uczestnik powinien niezwłocznie zawiadomić o tym fakcie telefonicznie oraz mailowo Koordynatora.

## **8. Ochrona danych osobowych**

- 8.1. Przystępując do konkursu Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie oraz przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych uzyskanych w związku z jego organizacją. Dane osobowe Uczestników konkursu przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926). Administratorem danych osobowych udostępnionych przez Uczestników będzie Organizator. Dane tych osób przetwarzane będą przez Koordynatora w celach związanych z organizacją niniejszego konkursu, jak również w innych celach marketingowych Organizatora. Uczestnicy mają prawo wglądu do treści swoich danych osobowych, możliwość ich poprawienia a także żądania ich usunięcia.
- 8.2. Przystępując do konkursu Uczestnicy wyrażają zgodę na otrzymywanie informacji od Organizatora Hamelin Polska Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ul. Ryżowej 49, drogą elektroniczną, na udostępniony w szczególności w tym celu adres elektroniczny, w tym informacji handlowych.
- 8.3. Organizator konkursu może powierzyć przetwarzanie danych osobowych innemu podmiotowi przy zastosowaniu wymogów stawianych przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych oraz w zakresie celów przetwarzania danych określonych niniejszym Regulaminem.
- 8.4. Organizator konkursu powierza dane osobowe Uczestników Koordynatorowi (ppkt. 1.1 Regulaminu), w celu realizacji i obsługi konkursu.

## 9. Postanowienia końcowe

- 9.1. Wszelkie reklamacje z tytułu udziału w niniejszym konkursie można zgłaszać na piśmie na adres: Agencja Reklamowa Axel, ul. Swoboda 14, 60-391 Poznań z dopiskiem Be cool at school, lub mailowo na adres: kontakt@becoolatschool.pl, przez cały czas trwania konkursu, oraz w ciągu 30 dni od dnia zakończenia konkursu (decyduje data stempla pocztowego). Reklamacje zgłoszone po powyższym terminie, nie będą rozpatrywane. Pisemne reklamacje powinny zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika (ulica, nr domu, kod pocztowy, miejscowość) jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
- 9.2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 7 dni od dnia ich otrzymania. Reklamacje będą rozpatrywane na podstawie niniejszego Regulaminu.
- 9.3. Decyzje w przedmiocie reklamacji podejmowane będą w formie pisemnej. Uczestnik zostanie o decyzji powiadomiony listem poleconym na adres podany w reklamacji.
- 9.4. Regulamin konkursu będzie dostępny na stronie [www.becoolatschool.pl](http://www.becoolatschool.pl), a także w biurze Organizatora i Koordynatora.
- 9.5. Przystępując do konkursu Uczestnik oświadcza, iż zapoznał się z niniejszym Regulaminem i akceptuje jego postanowienia.
- 9.6. Przystępując do konkursu Uczestnik zobowiązany jest do działania zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz z obowiązującymi przepisami prawa.
- 9.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
  - udział w konkursie niezgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu i szkody tym spowodowane,
  - opóźnienie lub niedoręczenie nagrody spowodowane nieprzesłaniem bądź przesłaniem przez Uczestnika błędnych danych osobowych niezbędnych do doręczenia nagrody,
  - niedoręczenie nagrody z powodu nieodebrania jej przez Laureata, mimo skutecznej wysyłki przez Koordynatora.
- 9.8. Zasady przeprowadzenia konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno- reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny. Wizerunek nagród przedstawiony w materiałach informacyjnych może odbiegać od ich rzeczywistego wyglądu.
- 9.9. Wszelkie reklamacje związane ze świadczeniem usług telekomunikacyjnych rozpatrywane są przez Operatora.
- 9.10. Połączenia telefoniczne wykonywane przez Koordynatora na numery telefonów Uczestników opłaca Organizator.
- 9.11. Koordynator kontaktuje się z Uczestnikami tylko i wyłącznie na potrzeby konkursu.
- 9.12. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
- 9.13. Wszelkie spory i roszczenia związane z konkursem rozstrzygać będzie właściwy Sąd Powszechny.

## Załącznik nr 1

Imię i nazwisko:.....

Nr telefonu kontaktowego:.....

Dokładny adres korespondencyjny (do wysyłki nagrody):.....

.....

Wiek:.....

- Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora moich danych osobowych w celach związanych z organizacją niniejszego konkursu: **„Be cool at school”**. Zostałem/am poinformowany/a przez Organizatora o przysługującym mi prawie dostępu do moich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia, o celu zbierania danych osobowych oraz dobrowolności ich podania. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne w celu otrzymania nagrody.

Oświadczam, że:

- Jestem autorem wszelkich utworów (okładek ze zdjęciem lub grafiką) - w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie powstały w związku z wykonaniem ww. zadania konkursowego w konkursie **„Be cool at school”**, polegającym na wysłaniu zdjęcia za pomocą strony www, będącego odpowiedzią na zadanie konkursowe: **„Zaprojektuj niepowtarzalną okładkę zeszytu Oxford”**.

Oświadczam, że zdjęcia nie naruszają godności ludzkiej; nie zawierają treści dyskryminujących ze względu na rasę, płeć, orientację seksualną oraz narodowość; nie ranią przekonań religijnych lub politycznych; nie zagrażają fizycznemu, psychicznemu lub moralnemu rozwojowi małoletnich; nie obrażają Organizatora; nie zawierają treści wulgarnych lub zabronionych przez prawo.

-Przysługują mi wszelkie prawa autorskie osobiste i majątkowe do ww. zadania konkursowego, powstałe w związku z wykonaniem zadania konkursowego w konkursie. Zdjęcia nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich oraz przysługujące mi autorskie prawa majątkowe do tych zdjęć nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone, nie udzieliłem/am żadnej osobie licencji uprawniającej do korzystania z zadania konkursowego, posiadam wyłączne prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzenie i korzystanie z opracowań zadania konkursowego.

Ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora konkursu z tytułu niezgodności z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zobowiązuję się zwolnić Organizatora od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym tym oświadczeniem, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.

Przyjmuję do wiadomości i zgadzam się, że z chwilą wydania nagrody w konkursie przenoszę na Organizatora konkursu autorskie prawa majątkowe do mojego rozwiązania zadania konkursowego na polach eksploatacji wskazanych w Regulaminie konkursu (pkt. 4.15).

Jako przedstawiciel ustawowy małoletniego wyrażam zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie jego wizerunku przez Organizatora.

Jako przedstawiciel ustawowy małoletniego Uczestnika wyrażam zgodę na Jego udział w konkursie.

Zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu i wyrażam zgodę na jego treść.

Data i własnoręczny podpis Uczestnika / Przedstawiciela ustawowego